

Политика конфиденциальности приложения «Home Design»

Приложение: Home Design — дизайн интерьера и планировка (Android, package `com.pterekh.interior`). **Разработчик и оператор персональных данных:** Терехович Полина Анатольевна, плательщик налога на профессиональный доход (самозанятый), ИНН 261203021273 (далее — «Разработчик»). **Связь:** `terekhsupport@atomicmail.io` **Редакция:** 1.5 от 27 августа 2026 года.

Эта страница описывает, какие данные обрабатываются при использовании приложения «Home Design» (далее — «Приложение»).

Коротко

Приложение не собирает персональные данные и не требует регистрации.

Всё, что вы создаёте — планы, расстановка мебели, отделка — остаётся на вашем устройстве и Разработчику недоступно. Рекламы в Приложении нет.

За пределы устройства уходит немного:

- **обезличенная статистика использования** (Yandex AppMetrica): сколько раз Приложение открывали, дошёл ли человек до трёхмерного вида, сколько предметов расставил. Она нужна, чтобы понимать, какие функции работают, а какие мешают. Раздел «Аналитика» ниже перечисляет отправляемые данные полностью;
- **только если вы покупаете полный доступ или восстанавливаете покупку** — номер установки и название товара уходят на сервер Разработчика, чтобы оплату можно было подтвердить и вернуть доступ. Подробности — в разделе «Оплата».

Реквизитов банковской карты Разработчик не получает ни при каких условиях. Имени и телефона — тоже. Адрес электронной почты может попасть к Разработчику при покупке: только чтобы отправить вам чек и только если платёжный сервис не формирует чек сам. Подробности — в разделе «Оплата».

Какие данные хранит Приложение

Только на устройстве, в локальном хранилище WebView (`localStorage`), под ключом `interier-planner.save` :

- планы помещений: стены, комнаты, двери и окна;

- расстановка мебели, отделка (цвета, покрытия пола), варианты интерьера;
- имена и даты изменения ваших проектов;
- настройки приложения (шаг сетки, тумблер помощников расстановки);
- сведения о покупке полного доступа и случайный идентификатор установки (см. ниже).

Эти данные:

- хранятся **только на вашем устройстве**;
- не передаются ни Разработчику, ни третьим лицам;
- удаляются вместе с Приложением при его удалении;
- могут быть стёрты вручную: «Настройки Android → Приложения → Home Design → Хранилище → Очистить данные».

Резервное копирование Android (если оно включено в вашей учётной записи) может скопировать эти данные в ваше личное облако — это механизм операционной системы, Разработчик к нему доступа не имеет.

Идентификатор установки

При первом запуске Приложение создаёт **случайный номер установки** (UUID вида 3f2a...). Он не связан ни с вашим именем, ни с телефоном, ни с учётной записью и ни с чем, что позволяет вас опознать: это просто случайное число, чтобы отличить одну установку Приложения от другой.

Зачем он нужен: привязать покупку полного доступа к устройству (чтобы её можно было восстановить) и связать между собой обезличенные события статистики. Номер показан в Приложении: «О приложении» → строка «ID» — его просят назвать, если вы обращаетесь в поддержку по вопросу оплаты.

При покупке полного доступа и при нажатии «Восстановить покупку» этот номер уходит на сервер Разработчика: по нему сервер помнит, что оплачено. В остальное время он с устройства не уходит никуда, кроме обезличенной статистики.

При удалении Приложения или очистке его данных номер исчезает; при повторной установке создаётся новый.

Аналитика (Yandex AppMetrica)

Приложение использует SDK **Yandex AppMetrica** для сбора обезличенной статистики использования. Отправляются:

- случайный идентификатор установки (см. предыдущий раздел);

- события использования: запуск Приложения, первый запуск за сутки, создание проекта, первый переход в трёхмерный вид, расстановка в одном проекте 1-го, 3-го, 5-го, 10-го, 15-го, 20-го и 30-го предмета мебели, показ предложения о покупке полного доступа, совершённая покупка;
- вместе с каждым событием: номер запуска, число суток с даты установки, признак «полный доступ подключён/не подключён», версия Приложения и версия Android;
- технические данные, которые SDK собирает самостоятельно: модель устройства, версия операционной системы, язык, часовой пояс, страна (определяется по IP-адресу; сам IP-адрес не сохраняется), сведения о сбоях Приложения;
- **рекламный идентификатор устройства** (Google Advertising ID, а на устройствах Huawei — OAID), если он на устройстве доступен. Это сбрасываемый номер, который операционная система выдаёт для аналитики и рекламы; вы можете сбросить или отключить его в настройках устройства. Приложение само рекламу не показывает и этот номер никак не использует — его собирает SDK аналитики;
- сведения об источнике установки Приложения (из какого магазина оно установлено), если магазин их сообщает.

Данные передаются на серверы Яндекса, расположенные в Российской Федерации, и используются только для того, чтобы:

- понимать, какими функциями пользуются, а какими нет;
- считать аудиторию и возвращаемость;
- находить ошибки и сбои.

Персональные данные в аналитику не передаются: имя, адрес электронной почты, номер телефона, точная геолокация, содержимое ваших проектов и любые введённые вами тексты в статистику не попадают.

Условия обработки данных на стороне Яндекса: <https://yandex.ru/legal/confidential/>

Форма «Восстановить покупку»

Если полный доступ пропал после переустановки Приложения или смены устройства, вы можете оставить заявку на восстановление доступа: «О приложении» → «Восстановить покупку». Форма просит имя, номер чека и комментарий.

Введённые в эту форму данные **обрабатываются на вашем устройстве и никуда не передаются**: они не сохраняются в Приложении, не отправляются Разработчику

и не попадают в аналитику. Заявка обрабатывается автоматически, доступ открывается на самом устройстве.

Персональные данные

Приложение **не запрашивает и не обрабатывает** имя, адрес электронной почты, номер телефона, геолокацию, список контактов и постоянные идентификаторы устройства (IMEI, серийный номер, MAC-адрес). Аккаунта в Приложении нет.

Сбрасываемый рекламный идентификатор устройства собирает SDK аналитики — см. раздел «Аналитика» выше. Он не позволяет установить вашу личность и сбрасывается в настройках устройства.

Разрешения Android

- `INTERNET` — нужен для отправки обезличенной статистики (раздел «Аналитика»). Всё остальное Приложение делает офлайн: планы, отделка и отчёты считаются на устройстве, никакого содержимого проектов Приложение не загружает и не выгружает.
- `ACCESS_NETWORK_STATE` — SDK аналитики проверяет наличие связи, чтобы не пытаться отправить статистику без сети.
- `com.google.android.gms.permission.AD_ID` — объявлено SDK аналитики для доступа к сбрасываемому рекламному идентификатору (см. раздел «Аналитика»). Разрешение не запрашивается у вас и не даёт доступа ни к каким вашим данным.
- `com.google.android.finsky.permission.BIND_GET_INSTALL_REFERRER_SERVICE` — объявлено SDK аналитики, чтобы узнать, из какого магазина установлено Приложение.
- `RECEIVE_BOOT_COMPLETED` — объявлено SDK аналитики. Приложение ничего не запускает при включении устройства, в фоне не работает и уведомлений не присылает.
- `VIBRATE` — короткая тактильная отдача на нажатия в интерфейсе.
- `WRITE_EXTERNAL_STORAGE` — **только на Android 9 и ниже** и только для того, чтобы сохранить созданный вами файл (снимок экрана или PDF отчёта) в память устройства. Запрашивается в момент сохранения, а не при запуске. На Android 10 и новее это разрешение не используется вовсе — файл записывается системным механизмом, которому доступ к хранилищу не нужен.

- `READ_EXTERNAL_STORAGE` (Android 9 и ниже) — Приложение его **не использует**. Сборщик Android добавляет это разрешение автоматически вместе с разрешением на запись; Приложение не открывает и не читает ваши файлы, не запрашивает это разрешение у вас и не имеет экрана выбора файлов.

Ни камеры, ни микрофона, ни фоновой работы Приложение не запрашивает.

Сохранение файлов на устройство

Кнопка «Снимок экрана» сохраняет PNG текущего вида в галерею, а кнопка «Скачать PDF» в отчёте — PDF-альбом в папку «Загрузки». Оба файла создаются локально из вашего же проекта, никуда не отправляются и Разработчику недоступны.

Оплата

Часть функций Приложения открывает разовая покупка «Полный доступ». Оплата проходит через платёжный сервис — **Робокасса** (robokassa.ru) или **ЮKassa** (yookassa.ru). Какой именно обслуживает вашу покупку, видно на странице оплаты, куда вы переходите из Приложения.

Реквизиты банковской карты Приложение не запрашивает, не получает и не хранит. Оплата открывается на странице платёжного сервиса, и все платёжные данные вводятся там — Разработчику они недоступны ни в каком виде.

Что происходит при покупке:

1. Приложение отправляет на сервер Разработчика **номер установки** (см. выше) и **название товара** — больше ничего.
2. Сервер создаёт платёж в платёжном сервисе и возвращает ссылку на страницу оплаты.
3. На этой странице вы вводите платёжные данные и **адрес электронной почты для чека**. Платёжные данные обрабатывает платёжный сервис по своим правилам; к Разработчику они не попадают.
4. Платёжный сервис сообщает серверу Разработчика, что платёж прошёл, и сервер открывает доступ.

Что сервер Разработчика хранит о покупке: номер установки, идентификатор платежа, название товара, дату покупки и срок действия доступа. Имени, телефона и данных карты в этой записи нет. Сервер — Yandex Cloud, серверы в Российской Федерации. Запись хранится, пока действует доступ, и ещё некоторое время после — чтобы покупку можно было восстановить после переустановки Приложения.

Чек. Разработчик применяет налоговый режим «Налог на профессиональный доход», и чек выдаётся на каждую оплату. Часть платёжных сервисов формирует чек самозанятого сама — у Робокассы это «Робочеки СМЗ», связанные с приложением ФНС «Мой налог»; тогда чек приходит автоматически, а ваш адрес остаётся у платёжного сервиса. Если сервис так не умеет, чек выписывает сам Разработчик в «Моём налоге» и отправляет его вам — **для этого и только для этого он получает адрес вашей электронной почты**. Ни в рассылки, ни в аналитику, ни к третьим лицам этот адрес не попадает и хранится не дольше, чем нужно, чтобы подтвердить отправку чека.

Условия покупки — в публичной оферте, ссылка на неё есть в Приложении («О приложении» → «Условия покупки»).

Настройки, которые приходят с сервера

При запуске Приложение запрашивает у сервера Разработчика небольшой файл настроек: например, как часто напоминать о начатом проекте. Это нужно, чтобы менять такие значения без выпуска обновления.

Запрос не содержит ничего о вас — ни номера установки, ни сведений об устройстве: сервер отдаёт один и тот же файл всем. Без интернета Приложение работает на значениях, заложенных в него самого.

Реклама

Рекламных сетей в Приложении нет: ни баннеров, ни видеорекламы, ни встроенных предложений сторонних приложений. Рекламный идентификатор устройства Приложение само не использует — его собирает SDK аналитики, о чём сказано выше.

Дети

Приложение не адресовано детям специально. Персональных данных оно не собирает, а статистика использования обезличена. Возрастная маркировка — 0+.

Изменения политики

Актуальная редакция всегда доступна по ссылке на странице Приложения в RuStore и внутри Приложения («О приложении» → «Политика конфиденциальности»). Дата редакции указана в начале документа. Если состав собираемых данных изменится, эта политика будет обновлена **до** выпуска такой версии Приложения.

Контакты

Вопросы о конфиденциальности и работе Приложения:

terekhsupport@atomicmail.io.